Software Developer

Los contenidos de la carrera abarcan desde los fundamentos de la programación hasta tecnologías avanzadas como React.js y Next.js, preparando desarrolladores competentes. La formación en metodologías de trabajo y el enfoque intensivo en preparación para el mercado laboral, aseguran que los estudiantes adquieran habilidades prácticas y teóricas indispensables para su éxito profesional.

¿Qué es programar?

NIVEL 0

El nivel inicial de la carrera te dará una base sólida en los conceptos fundamentales de la computación y de JavaScript, uno de los lenguajes más utilizados del mercado.

4 CAPÍTULOS / 51 CLASES

INTRODUCCIÓN / 7 CLASES

- Hola dev
- La industria tech
- Plan de estudios
- El perfil
- Nivel 0
- Discord
- Sumate

HOLA MUNDO / 17 CLASES

- Primer objetivo
- ¿Qué hacen las computadoras?
- Software
- Tus compus
- ¿Qué es el código?

¿Qué es una app?
Entradas y salidas
JavaScript: El rey
¿Qué es un intérprete?
Instalando Node.js
¿Por qué usamos comandos?
La terminal
Hola terminal
Algunos comandos
Carpeta "código"
Visual Studio Code
Hola mundo

DATOS / 23 CLASES

Objetivo del capítulo
Primeros datos
Tus primeros datos
Comentarios
Tipos de datos
Sumando datos
Typeof
Nombre completo
Primitivos
Numeros y textos
Usando tipos
Es undefined?
Preguntas
Tipo dinámico
Template

- Objetos
- Objeto terminator
- Objetos personas
- Modifica el objeto
- Arrays
- Mes actual
- Carrito de compras
- Yo, objeto

MI PLAYLIST / 4 CLASES

- ¡Lo hiciste!
- Tu primer Gist
- Consigna
- Finalmente

Programación en JavaScript

NIVEL 1

Nos iniciaremos en los conceptos fundamentales de la programación trabajando en equipo para resolver problemas de distinto tipo. Este nivel sienta las bases fundamentales respecto a la computación, la programación orientada a objetos y como pensar los problemas del software.

20 CAPÍTULOS / 160 CLASES

INTRODUCCIÓN / 10 CLASES

- Nivel 1
- Ritmo, constancia y frustración
- Semana a semana
- Código desconocido
- Formateá tu código
- Encontrar respuestas
- Encuentra el error

Pair programming

Se programa en equipo

Sumate

LÓGICA BÁSICA / 26 CLASES

Introducción

Operadores

Comparador de edades

Chequeo de saldo

Predicciones

Calculadora de descuento

Total del carrito

Inputs

¿Qué es un argumento?

Argumentos

Hola yo

Inspector de objetos

Datos del mes

Control de flujo

¿Qué es el control de flujo?

If

Buscando propiedades

Calculadora de descuento

Calculadora de envíos

Truthy / Falsy

¿Truthy o Falsy?

Switch

Usando Switch

Ternarios

Casilla de mensajes

Leyendo ternarios

BUCLES / 25 CLASES

¿Para qué sirven los bucles?

While

Detené el while

La cafetería más cercana

Teléfonos dentro de presupuesto

Monto total

¿Para qué me alcanza?

Usuarios con alquileres

For Of

¿Cuántos pares hay?

Solo windows

Videos pendientes

Cafeterías cercanas

Usuarios con alquileres

For In

Formulario de envío

Requisitos

Candidatos

Lista de candidatos

Usuarios por video

For

Mazo de cartas

Dividir mazo

Promedios de temperatura

Filtrando propiedades

FUNCIONES / 13 CLASES

- Introducción
- ¿Qué hace esta función?
- Partes
- Todo en funciones
- En resumen
- Organizando mi app
- Scope
- Solo pares
- Métodos
- Arrow functions
- filterByLength (filtrarPorLogitud)
- Tranformá esta función a una arrow function
- Transformando textos

ALGORITMOS / 6 CLASES

- Introducción
- Eficiencia
- Búsqueda lineal
- Búsqueda binaria
- Conclusión
- Ordernar el array

MÓDULOS / 3 CLASES

- Introducción
- Ejemplo
- Modularizando

NODE.JS API / 4 CLASES

- ¿Qué es una API?

- La API de Node.js
- 6 Ejemplos
- Leyendo argumentos

TESTING / 8 CLASES

- Introducción
- Test unitario
- Prueba y error 🚀
- TDD
- Tests de integración
- Test automáticos
- En conclusión
- Tu primer test

PERSISTENCIA / 2 CLASES

- Datos permanentes
- Leyendo data del disco

DESAFÍO: BUSCADOR DE PELÍCULAS / 3 CLASES

- Calculadora
- Consigna
- The real life

DISEÑO DE SOFTWARE / 3 CLASES

- Escalar
- MVC
- Un controller

NPM / 5 CLASES

- ¿Qué es NPM?
- Navega npmjs.com
- Dependencias

- Nuestra primera dependencia
- PNPM

TYPESCRIPT / 13 CLASES

- Introducción a Typescript
- Chequea el sitio de Typescript
- Instalando typescript
- Instalando typescript
- tsx
- tsc - Typescript Compiler
- Compilando Typescript
- Archivos .ts y .js
- Interfaces
- Usando interfaces
- tsconfig.json
- Probando el tsconfig
- Import / Export

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS / 12 CLASES

- POO
- Una clase
- Clase "Libro"
- Instancias
- Métodos
- Constructor
- Clase Banda
- Clases con clases
- Pisos y deptos
- Herencia
- Clase: ProductoAlimenticio

Clase: ProductoCongelado

GIT / 4 CLASES

Introducción a Git

Un repo

Mi primer repo

Algunos comandos

GITHUB / 11 CLASES

¿Qué es Github?

Configurando Github

Repo privado

Repos remotos

Un repo remoto

Clona, modifica, commitea y pushea

Forks y Pull Requests

Proponé tus cambios

Extendiendo clases

Open source

Forkear y clonar

TEST RUNNERS / 2 CLASES

Ava

Testeando clases

MVC / 2 CLASES

MVC orientado a objetos

Desafío

ASYNC / 5 CLASES

Sync y Async

Callbacks

- Promesas
- Más promesas
- Métodos async

BUSCADOR DE PELÍCULAS ORIENTADO A OBJETOS / 3 CLASES

- MVC
- Async / Await
- Conclusión

Desarrollo web fullstack

NIVEL 2

Aprenderás que es la web y como crear aplicaciones dinámicas y funcionales que vivan en internet. Crearemos un sistema basado en frontend y backend utilizando lo aprendido en el Nivel 1. Gracias a las prácticas y ejercicios, desarrollarás habilidades valiosas para el mercado laboral web.

16 CAPÍTULOS / 116 CLASES

PLANNING / 1 CLASES

- Introducción

LA WEB / 8 CLASES

- Redes: TCP/IP
- Mi primer servidor
- El navegador
- URLs
- Protocolo HTTP
- HTML
- HTTPS
- Debuggeando la web

HTML / 3 CLASES

- Introducción
- Tags / Etiquetas

Mi servidor web

CSS / 25 CLASES

Un selector

Un tunel

Primeros estilos

Modelo de cajas

Maquetando

Live server

CSS: Flex

Usando flexbox

Diferencias enter navegadores: Can i use

CSS: Grids

Maquetar la grilla

Mobile first

Media queries

Maquetando responsive

Unidades de medida

Maquetando con unidades de medida

Precedencia y especificidad

Selectores seguros

Practicando selectores

Pseudo-clases

Pseudo-elementos

Usando selectores

BEM

BEM en acción

Maquetando con BEM

MAQUETADO / 3 CLASES

- Maquetando un form
- Maquetando un layout
- Consigna

JAVASCRIPT WEB / 16 CLASES

- Intro
- Los grandes objetos
- Rutas
- <script />
- async / defer
- Comenzando con JS en el navegador
- DOM
- DOM: Buscando elementos
- DOM: Creando elementos
- Manipulando el DOM
- DOM: Eventos
- DOM: Bubbling
- Moviendo el cuadrito
- DOM: Forms
- DOM: Evento Submit
- Enviando forms

APIS / 6 CLASES

- ¿Qué es una API?
- Fetch
- Fetch: Métodos
- Usando APIs
- CMS
- Administrando contenidos

LIBRERÍAS WEB / 4 CLASES

- Librerías: la solución para no reinventar la rueda
- Librerías, APIs y frameworks
- Librerías de CSS
- Maquetando con Bulma

COMPONENTES / 2 CLASES

- Componentizando
- Maquetando con componentes

WEB & COMPONENTS / 1 CLASES

- Consigna

BUNDLERS / 6 CLASES

- Módulos y TypeScript en la web
- Modificando la webapp
- Vite
- Migra tu proyecto a Vite
- Parcel
- Migra tu proyecto a Parcel

ARQUITECTURA WEB / 15 CLASES

- Web Apps vs páginas tradicionales
- Identificando SPAs
- Rutas / Escenas
- UI Kits
- Custom elements
- Creando componentes
- Pages & components
- Router & Pages
- Router
- State

- Stateless / Statefull
- Todo list
- Wizard
- Web storage
- Post its

PIEDRA, PAPEL O TIJERA / 5 CLASES

- Repaso
- Deploy a Github Pages
- Router Base Path
- Tips
- Consigna

BACKEND / 13 CLASES

- Rutas
- Verbos
- Primera API
- Bases de datos
- Firebase
- Firestore
- Collections & documents
- Guardando y escribiendo datos
- Firebase: Realtime database
- Estructurando las databases
- Chat
- Rooms
- Chatrooms

DEPLOY / 7 CLASES

- PAAS: Plataform as a Service
- CI: Continuous integration

- Env vars: Variables de entorno
- Statics server
- Deployar rooms
- Diseño de API con Postman
- Mi API con Postman

PPT ONLINE / 1 CLASES

- Consigna

Desarrollo fullstack avanzado

NIVEL 3

Desarrollarás aplicaciones web escalables y mantenibles utilizando las herramientas estandar. Estudiaremos las prácticas más habituales de la industria del desarrollo web y finalmente, analizaremos el mercado laboral del software y aprenderás cómo se trabaja en las grandes empresas.

23 CAPÍTULOS / 143 CLASES

PLANNING / 3 CLASES

- Nivel 3
- OKRs
- Tu gran objetivo

BASES DE DATOS RELACIONALES / 14 CLASES

- Bases de datos relacionales
- Postgres
- ORM - Sequelize
- Tablas y Modelos
- Mi primer modelo
- Modelado
- Modelemos datos
- Sistemas de autenticación

- Signup: Registro
- Signin: Inicio de sesión
- Authorization
- Auth
- Relaciones en Sequelize
- Product & Users

ALGOLIA / 4 CLASES

- Geodata
- Algolia
- Integrando Algolia
- Geo búsquedas

MVC / 4 CLASES

- Introducción
- Funciones ❤️
- Buenos controllers
- Mi perfil

PET-FINDER / 1 CLASES

- Consigna

INTRODUCCIÓN A REACT / 22 CLASES

- Hola React
- Componentes
- react-dom
- JSX
- Mi primer componente en React
- TypeScript ❤️ React
- Webpack
- Proyecto base

- Reactivo
- Reutilizable
- El state
- Lifecycle
- Clases vs. funciones
- Un buscador
- Functional components
- Login
- Hooks
- Hooks: Ciclo de vida
- Custom Hooks
- Buscador con hooks
- Creando custom hooks
- react-hook-form

ARQUITECTURA EN APLICACIONES REACT / 8 CLASES

- Router
- Arquitectura
- Buscador en páginas
- One state to rule them all
- Contexto
- State manager
- Nuevo paradigma
- Un state lleno de hooks

CSS IN JS / 2 CLASES

- Introducción
- UI components

PETFINDER EN REACT / 3 CLASES

- Deploy

Consideraciones

Consigna

VERCEL / 2 CLASES

¿Qué es Vercel?

Serverless API

BACKEND II / 9 CLASES

Listas

Integrando varias bases de datos

Búsquedas con Algolia

Buscador de productos

Passwordless

Middlewares

Passwordless auth

BFF

GraphQL

PAGOS ONLINE / 5 CLASES

Introducción

¡Cuidado!

Link de pago

Confirmación de pago

Vaquitapp

E-COMMERCE: BACKEND / 5 CLASES

Tests

Arquitectura

Validaciones

Problemas de CORS en Next.js

Consigna

NEXT.JS / 4 CLASES

- Pages
- Server Side
- SSR, SSG e ISG
- Server Side Rendering

SWR / 2 CLASES

- SWR
- Data fetching

ARQUITECTURA / 8 CLASES

- Capas
- Path
- Pages
- Components
- UI
- Critical CSS
- SVG
- Algunos UI Components

WPO & SEO / 5 CLASES

- Performance
- Web Vitals
- Lighthouse
- SEO
- Mejoras

TIPS AND TRICKS / 1 CLASES

- Recursos

E-COMMERCE: FRONTEND / 2 CLASES

- Resolviendo problemas de CORS en Next.js

- Consigna

SCRUM / 9 CLASES

- Agilidad
- Scrum
- User stories
- Agilidad y proyectos
- Lean Startup
- MVP
- Problemas y MVPs
- Un brief
- Mi primer brief

CORRIENDO UN SPRINT / 8 CLASES

- Introducción
- Elegir el problema
- Armá tu equipo
- Prepará tu brief
- Planning
- Dailies
- Retro
- Entregable

MUNDO LABORAL / 20 CLASES

- Empresas & Procesos de selección
- Categorías de empresas
- Modalidades
- Etapas de una búsqueda
- Desafíos
- Perfil profesional

CV

Linkedin

1. Perfil de Linkedin

Búsquedas y Entrevistas

Entrevistas

Tips & tricks

Programas de referidos

Análisis e introspección

Freelance

¿Dónde se buscan los trabajos freelance?

Typeland

Flujo de trabajo freelance

Mi primer trabajo

Retro

EN BUSCA DE MI PRIMER TRABAJO / 2 CLASES

Introducción

Consigna

©2025 apx